**Proyecto Base de Datos 1.**

Se solicita gestionar una base de datos para una **Tienda de Juguetes** la cual desea conservar registradas cada una de las transacciones que hace, por consiguiente, se le solicita prestar atención a los requerimientos planteados por el negocio.

En esta Tienda de Juguetes se tiene a la venta diversos **artículos**. Cada artículo pertenece a un **Proveedor** en específico, además estos artículos se almacenan en el negocio por **Tipos**.

De los **Artículos** se interesa saber el nombre del artículo, código, una descripción del artículo, precio.

De los **Proveedores** se desea conocer: nombre del Proveedor, cedula Jurídica, dirección del Proveedor, Teléfono y Correo.

De los **Tipos** se almacenan por Juguetes de Cocina, Juegos de Mesa, Juegos Musicales, Videojuegos, Juguetes Deportivos.

Los clientes en la Juguetería pueden adquirir varios artículos de diferentes tipos. Cuando cada cliente hace una compra debe quedar registrado por medio de una Factura, un cliente puede tener varias facturas, pero una Factura puede pertenecer a un solo Cliente.

Para almacenar a los **Clientes** de la juguetería se necesita Nombre, Apellido, Cedula, Teléfono, Correo, Dirección.

En las **Facturas** se registra el código, fecha, cliente asociado, total bruto, impuesto, total neto.

Los clientes pueden adquirir una tarjeta de regalo, con esta tarjeta se puede intercambiar por varios artículos siempre y cuando la tarjeta concuerde con el precio del o los artículos.

La **Tarjeta de regalo** debe contener valores tales como: código, fecha de Vencimiento, cliente que la compro, nombre destinatario, monto.